

# GAMEBOX



## PARCEIROS

A Pequena Biblioteca Redonda  
A escola Les Petits Ponts

## LUGAR

Cidade de Clamart, França

## PÚBLICO ALVO

Seis estudantes: três meninas e três meninos  
Entre 11 e 12 anos  
Com dificuldade escolar  
2017



Contatos

fouad.elbourkadi.pbr@gmail.com  
roxane.schaeffer.pbr@gmail.com

# Projeto « Classe viva »

## Programa

- Durante dez dias, os estudantes foram dispensados das aulas; um conjunto de atividades lhes foi proposto (relaxamento, teatro, aula de língua etc.)
- Eles passaram 5 manhãs de 3h na biblioteca durante uma semana para:
  - personalizar uma caixa arcade
  - conceber uma exposição sobre a história do *videogame*



## Objetivos

- Valorizar os pré-adolescentes com dificuldades para que eles pudessem:
  - recuperar a confiança neles mesmos,
  - aprender a respeitar as normas existentes,
  - assumir uma posição de que eram capazes
- Trabalhar em grupo, trocando e respeitando as ideias dos outros
- Realizar um projeto, com seriedade, em torno de um tema lúdico, mobilizando as competências adquiridas na escola
- Estabelecer a relação entre **saber, saber-fazer e saber-ser.**



# Uma caixa artesanal personalizada para os pré-adolescentes

*O corte das pranchas e a montagem da caixa foram realizados com antecedência pelo animador de multimídia por razões de tempo e de segurança*

- ☑ Finalização do console com cola de madeira
- ☑ Lixamento da estrutura com lixas para madeira
- ☑ Pintura: primeira demão e segunda com tinta spray
- ☑ Realização e aplique de stencil com personagens de jogos de videogame preferidos
- ☑ Desenho do logotipo do console em adesivo tag



# Sistema eletrônico digno de um jogo de criança

- ☑ RecalBox, um sistema de exploração capaz de confrontar mais de 40 sistemas diferentes de jogos em francês, de fácil utilização
- ☑ Raspberry Pi 3, um micro-computador
- ☑ Conjunto Joystick / botões USB interface
- ☑ Um micro SD, placa de memória para o console
- ☑ Tela de 19" LCD + cabo HDMI+ alimentação 12 volts
- ☑ Ligar todos esses elementos e em somente 5 minutos seu fliperama arcade está pronta



# Um fliperama arcade em 2017?

## → Descoberta da história do jogo de *videogame*

- Aquisição de saberes a partir de uma seleção de livros sobre o tema
- Evolução tecnológica: transformação dos suportes e das maneiras de jogar
- Descoberta da noção de *retrogaming* e potencialidade dos emuladores



## → Concepção da exposição

- Hierarquização, síntese, reformulação das informações
- Mobilização de competências redacionais: em nível de língua, de gramática, de ortografia, de sintaxe
- Descoberta de *softwares* de informática (tratamento de texto e apresentação)



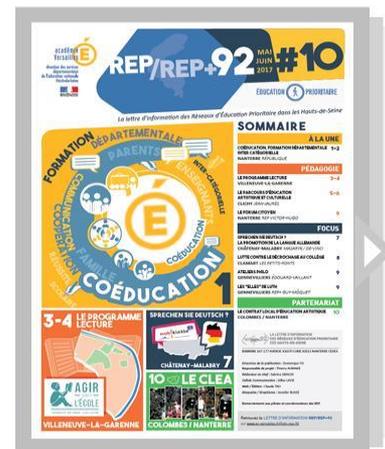
# Resultados

→ As conquistas

- O investimento dos estudantes no projeto
- A verbalização de suas dificuldades escolares e a busca de soluções
- O orgulho de ver a exposição e o fliperama em sua escola
- A identificação da biblioteca como lugar de apoio e de acompanhamento

→ E depois?

- O fliperama voltou à Petite Bibliothèque Ronde (Pequena Biblioteca Redonda) e pode ser utilizada por todos.
- Alguns alunos que participaram do projeto tornaram-se assíduos frequentadores da biblioteca
- Você sonha em produzir seu próprio fliperama arcade? Procure-nos!



# Uma biblioteca histórica

A biblioteca das crianças, antes conhecida como *Joie par les Livres* (Alegria pelos livros) , existe desde 1965 num bairro popular do subúrbio parisiense. Seu edifício excepcional favorece o desenvolvimento pleno das crianças e a aprendizagem da autonomia.

Esta biblioteca fez várias experiências e assim produziu sua identidade. Ela está feliz de ter sido convidada para se apresentar no Brasil para compartilhar suas práticas com profissionais da leitura.

**Ameaçada de desaparecimento, a *Petite Bibliothèque Ronde* (Pequena Biblioteca Redonda) precisa de apoio para continuar a existir.**

Para acompanhá-la e apoiá-la

<http://www.lapetitebibliothequeronde.com>

<http://www.soutienpbr.com>

<https://www.facebook.com/lapetitebibliothequeronde>

<https://twitter.com/pbronde>

<https://www.instagram.com/petitebibliothequeronde>

